

Deutscher Rollsport- und Inline-Verband e.V.

Sportkommission Rollkunstlauf

5. WeB auf 2 Seiten		MINIS 2 GRUPPEN: <=5 JAHRE, 6-7 JAHRE	ANFÄNGER 3 GRUPPEN: <=7 JAHRE, 8-9 JAHRE, >= 10 JAHRE	FREILÄUFER 3 GRUPPEN: <=8 JAHRE, 9-10 JAHRE, >= 11 JAHRE
	(TEST)BEDINGUNG MIN.	keine Prüfung	-	Frei
	(KÜRTEST)BEDINGUNG MAX.		Frei (keine weiteren Tests)	Fig
	KÜRLÄNGE	1:00 +/- 10	1:30 +/- 10	2:00 +/- 10
	VOKALMUSIK	nein	nein	nein
Pflichtelemente	SCHRITTFOLGE #1	Richtungswechsel vorwärts → rückwärts (ohne Stopper)	Sequenz mit Schwungbögen Rva + Lva (mind. je 1); alternativ: Rückwärts Übersetzen R oder L	Sequenz mit Schwungbögen Rra + Lra (mind. je 1)
	SCHRITTE #2	Eierlauf vorwärts	Vorwärts Übersetzen R & L	-
	CHOREOGRAFISCHE ELEMENTE	1 Storch/Pinguin & 1 Hocke (beidbeinig) oder 1 Kanone/Pistole	1 Flieger Rva & 1 Flieger Lva	1 Arabesken-Sequenz (mind. 2 unterschiedliche Pos.) & 1 Mond einwärts
	SPRÜNGE	-	2 Drehsprünge mit ½ U.	1Wz (Dreiersprung, einzeln oder Kombi) 1S (Salchow, einzeln oder Kombi)
	PIROUETTEN	-	1 Zweifuß-Stand	1 Stand oder 1 Sitz re
Erlaubte Elemente	SPRÜNGE	Sprünge ohne Drehung	Drehsprünge R & L mit ½ - 1 U., 1Wz [Dreiersprung Anlauf: Mohawk oder vorwärts, Aufsprung: Spielfuß vorne]	Drehsprung 1 U., 1Wz, 1S, 1Lo [Dreiersprung Anlauf: Mohawk, Aufsprung: Spielfuß vorne; Salchow Aufsprung: Spielfuß vorne; Rittberger]
	PIROUETTEN	-	Zweifuß-Stand in beide Richtungen, Stand re (nur Einzelpirouetten, nur Basispositionen)	Zweifuß-Stand, Stand alle Kanten & Sitz re; (nur Einzelpirouetten, nur Basispositionen)
	SCHRITTE	Rollerfahren, Eierlauf vorwärts + rückwärts, Chassée va, Vorkreuzen, Schwungbögen va, Vorwärts Übersetzen	Eierlauf rückwärts, Chassée va, Schwungbögen va, Vorkreuzen, Vorwärts + Rückwärts Übersetzen	Chassée va + ra, Schwungbögen va +ra, Vor- & Hinterkreuzen, Vorwärts + Rückwärts Übersetzen, Stopperschritte
	DREHUNGEN	Mohawk alle Kanten	Mohawk alle Kanten, Dreierwalzer va	Mohawk, Dreier, Travelings alle Kanten
	CHOREOGRAFISCHE ELEMENTE	Storch/ Pinguin, Hocke (beidbeinig), Kanone/Pistole, Mond einwärts, Flieger va	Vorgenanntes + Hocke (alle Variationen), Spiralen/ Arabesken vorwärts, Sprünge ohne Drehung	Vorgenanntes + alle Spiralen/Arabesken, Zirkel, Ausfallschritte re, 1 Element nach Wahl
Restriktionen	ANZAHL SPRÜNGE/ SPRUNGELEMENTE	Max. 2 Sprünge	Max. 3 Sprünge	Max. 4 Sprünge
	ANZAHL SPRUNGKOMBI	-	Max. 1 mit max. 2 Sprüngen	
	SPRUNGWIEDERHOLUNG	Jeder Sprung max. 1x in der Kür		Jeder Sprung max. 2x in der Kür
	ANZAHL PIROUETTENELEMENTE	-	Max. 2 Einzelpirouetten	Max. 3 Einzelpirouetten (Zweifuß-Stand max. 1x)

Deutscher Rollsport- und Inline-Verband e.V.

Sportkommission Rollkunstlauf

		FIGURENLÄUFER 3 GRUPPEN: <=9 J., 10-11 J., >= 12 J.	KUNSTLÄUFER	NACHWUCHSKLASSE	CUP
	(TEST)BEDINGUNG MIN.	BT C + Fig	BT C + KT C	BT B / A (ab 3. Jahr), jew. + KT C	BT Bronze + KT B
	(KÜRTEST)BEDINGUNG MAX.	KT C	KT C	KT B	-
	KÜRLÄNGE	2:30 +/- 10	2:30 +/- 10	3:00 +/- 10	3:00 +/- 10
	VOKALMUSIK	nein	ja	ja	ja
Pflichtelemente	SCHRITTFOLGE #1	mind. ¼ der Längsachse aus Stop&Go mit mind. Doppeldreier Rra + Lra & Cross Roll vorwärts R + L	max. 30 Sek.; mind. ¼ der Längsachse aus Stop&Go; Pflicht: Doppeldreier Rra + Lra & 2 versch. Gegenwenden vw; max. Level 2	max. 30 Sek.; mind. ¼ der Längsachse aus Stop&Go; Pflicht: loop step & je 2 versch. Gegenwenden & Wenden; max. Level 2	max. 30 Sek.; mind. ¼ der Längsachse aus Stop&Go mit mind. loop step & 2 versch. Gegendreier & 1 Schlinge
	CHOREOGRAFISCHE ELEMENTE	1 Arabesken-Sequenz (mind. 2 unterschiedliche Pos.)	Choreo-Sequenz (Anlage beliebig), mind. ¼ der Lauffläche aus Stop&Go, mit verschiedenen Elementen (gem. World Skate); max. 30 Sek.;		
	SPRÜNGE	1Lo (einzeln); 1Th (einzeln oder Kombi)	1Lz (einzeln oder Kombi) 1Th (einzeln oder Kombi)	-	
	PIROUETTEN	Mind. 2 Pirouettenelemente, davon mind. 1 Kombi mit Sitz; 1 Sitz & 1 Stand ra (Ausgang aufrecht ra); Mind. 1 der gezeigten Pirouetten eingeschleudert.	Mind. 2 Pirouettenelemente, davon mind. 1 Kombi mit Sitz		
Erlaubte Elemente	SPRÜNGE (MAX.)	Max. 1 U. (=alles einfach ohne 1A)	Max. 1,5 U. (=max. 1A)	Max. 1,5 U. +2T +2S	Keine Einschränkungen
	PIROUETTEN	Alle Stand- und Sitzpirouetten & Waagen va, ra		Alle Stand- und Sitzpirouetten & Waagen va, ra, re	Keine Einschränkungen
	SCHRITTE	Vorgenanntes + Cross Roll vorwärts, Crossed Chassée		Keine Einschränkungen (Vorgenanntes alle Kanten)	
	DREHUNGEN	Mohawk, Dreier, Doppeldreier, Travelings, Wenden va	Vorgenanntes + Wenden, Gegenwenden, Choctaws	Keine Einschränkungen	
	CHOREOGRAFISCHE EL.	Keine Einschränkungen			
Restriktionen	ANZAHL SPRÜNGE/SPRUNGELEMENTE	Max. 5 Sprungelemente		Max. 6 Sprungelemente	Max. 8 Sprünge („connecting jumps“ mit 1U. = „no jumps“ → zählen nicht)
	ANZAHL SPRUNGKOMBI	Max. 2 verschiedene mit 2-4 Sprüngen			
	SPRUNGWIEDERHOLUNG	Jeder Sprung max. 2x in der Kür (Ausnahme: Rittberger-Kombi mit 2-3 Rittberger)			Jeder Sprung max. 2x (> 1U. gilt: wenn 2x → mind. 1x in Kombi)
	ANZAHL PIROUETTENELEMENTE	Max. 3, davon max. 2 Kombis (bei 2 Kombis: 1x max. 4 Pirouetten, 1x max. 3 Pirouetten); Pirouettenkombinationen müssen unterschiedlich sein			
Schrittfolgen: Modifizierte Web-Levels , deutlich sichtbare Bögen, saubere Kanten, Einbindung Body Movements. Testbedingungen referenzieren neue Tests (Mapping alte Tests beachten!)					