DRIV - Meisterkl.

Kurzkür

Wertungsrichter

Abzüge bei Note

A	fehlendes Element	0,5 - SR
	vorgedrehter Toeloop	0,5 - SR
	zusätzl. Pos. Pirouette	0,5 - SR
	zusätzl. Sprung (Kombi)	0,5 - SR
	Pumping	0,3 - SR
B	zusätzliches Element	0,5 - SR
	falsche Reihenfolge	0,5 - SR

Sprung-Element
Axel
0.5 - 1.7
(1A, 2A, 3A)

ungültig - grds.	0,5
	max
1A	0,8
2A << (Dreier)	1,3
2A <	1,5
2A < + Sturz/2 Füße	1,1
2A ra	1,7
2A ra + step out	1,6
2A ra + Sturz/2 Füße	1,4

Sprung-Element
Kombination
0.5 - 1.8
2 - 4 Sprünge, mind. einer doppelt, ohne einf. Toeloop

ungültig - grds.	0,5
	max
mit einem Doppelsprg.	0,7
mit zwei Doppelsprg.	1,0
mit drei Doppelsprg.	1,2
2Lo ra einmal	1,3
2Lo ra + step out	1,0
2Lo ra + Sturz/2 Füße	0,8
2Lo ra zwei oder mehr	1,5
3T ra vorgedreht (open toeloop)	1,3
2A o. dreif. Sprung ra	1,6
2A o. dreif. Sprung Ecke	1,4
2A o. dreif.Sprung vorw. Dreier	1,3
2A o. dreif. Sprung+Sturz/2Füße	1,1
2A + /o. mehrere dreif. Sprünge	1,8

Sprung-Element
Einzelsprung
0.5 - 1.7
(einfach, doppelt, dreifach)

ungültig - grds.	0,5
	max
Einfachsprung	0,6
2T, 2S	0,8
2Lo, 2F	1,0
2Lz	1,1
3T, 3S	1,4
3T, 3S +step out/ <	1,2
3T, 3S +Sturz/2 Füße	1,1
3T vorgedreht/ <<	0,8
3R, 3F, 3Lz	1,7
3R, 3F, 3Lz +step out/ <	1,4
3R, 3F, 3Lz+Sturz/2F./<<	1,1

Pirouetten-El.
Einzelpirouette
0.5 - 1.6
mind. 3 Umdr.

ungültig - grds.	0,5
	max
Stand	0,5
Stand mit Variation/ Sitz	0,6
Sitz mit Variation	0,7
Waagen	0,9
Klasse A:	
eingesprungene Waagen/Br/ He/In/Bryant/Biellmann:	
schlecht	0,7
mittelmäßig	1,0
gut	1,3
sehr gut	1,6
He/In/Bryant/Biellmann:	
> 3U.+Abbr.:	0,5-1,0

Pirouetten-El.
Kombi. mit Sitzp.
0.5 - 1.6
mind. 2 U./Pos., max. 5 Pos.
Ein-/Ausgang frei wählbar

ungültig - grds.	0,5
	max
ohne Klasse A	1,0
eine Klasse A	1,3
2 od. mehr Kl. A	1,6
He/In/Bryant/Biellmann:	
> 2U.+Abbr.:	0,5-1,0

Schrittfolge
Schrittfolge
0.5 - 1.6
Start aus dem Stand

ungültig	0,5
	max
schlecht	0,7
mittelmäßig	1,0
gut	1,3
sehr gut	1,6
keine 4 wertbaren Drehungen "--> ungültig	0,5

DRIV Deutscher Rollsport und Inline-Verband e.V.

Mai 19

Nr.	Name	Schrittfolge	Komponenten B 1/3 *Transitions*	1/3 *Performance*	1/3 *Choreography*	Note ***A***	***B***	Total	Platz
1									
2									
3									
4									
5									
6									
7									
8									
9									
10									
11									
12									
13									
14									

DRIV - Meisterkl.

Kurzkür

Wertungsrichter

Abzüge bei Note

A	fehlendes Element	0,5 - SR
	vorgedrehter Toeloop	0,5 - SR
	zusätzl. Pos. Pirouette	0,5 - SR
	zusätzl. Sprung (Kombi)	0,5 - SR
	Pumping	0,3 - SR
B	zusätzliches Element	0,5 - SR
	falsche Reihenfolge	0,5 - SR

Sprung-Element
Axel
0.5 - 1.7
(1A, 2A, 3A)

ungültig - grds.	0,5
	max
1A	0,8
2A << (Dreier)	1,3
2A <	1,5
2A < + Sturz/2 Füße	1,1
2A ra	1,7
2A ra + step out	1,6
2A ra + Sturz/2 Füße	1,4

Sprung-Element
Kombination
0.5 - 1.8
2 - 4 Sprünge, mind. einer doppelt, ohne einf. Toeloop

ungültig - grds.	0,5
	max
mit einem Doppelsprg.	0,7
mit zwei Doppelsprg.	1,0
mit drei Doppelsprg.	1,2
2Lo ra einmal	1,3
2Lo ra + step out	1,0
2Lo ra + Sturz/2 Füße	0,8
2Lo ra zwei oder mehr	1,5
3T ra vorgedreht (open toeloop)	1,3
2A o. dreif. Sprung ra	1,6
2A o. dreif. Sprung Ecke	1,4
2A o. dreif.Sprung vorw. Dreier	1,3
2A o. dreif. Sprung+Sturz/2Füße	1,1
2A + /o. mehrere dreif. Sprünge	1,8

Sprung-Element
Einzelsprung
0.5 - 1.7
(einfach, doppelt, dreifach)

ungültig - grds.	0,5
	max
Einfachsprung	0,6
2T, 2S	0,8
2Lo, 2F	1,0
2Lz	1,1
3T, 3S	1,4
3T, 3S +step out/ <	1,2
3T, 3S +Sturz/2 Füße	1,1
3T vorgedreht/ <<	0,8
3R, 3F, 3Lz	1,7
3R, 3F, 3Lz +step out/ <	1,4
3R, 3F, 3Lz+Sturz/2F./<<	1,1

Pirouetten-El.
Einzelpirouette
0.5 - 1.6
mind. 3 Umdr.

ungültig - grds.	0,5
	max
Stand	0,5
Stand mit Variation/ Sitz	0,6
Sitz mit Variation	0,7
Waagen	0,9
Klasse A:	
eingesprungene Waagen/Br/ He/In/Bryant/Biellmann:	
schlecht	0,7
mittelmäßig	1,0
gut	1,3
sehr gut	1,6
He/In/Bryant/Biellmann:	
> 3U.+Abbr.:	0,5-1,0

Pirouetten-El.
Kombi. mit Sitzp.
0.5 - 1.6
mind. 2 U./Pos., max. 5 Pos.
Ein-/Ausgang frei wählbar

ungültig - grds.	0,5
	max
ohne Klasse A	1,0
eine Klasse A	1,3
2 od. mehr Kl. A	1,6
He/In/Bryant/Biellmann:	
> 2U.+Abbr.:	0,5-1,0

Schrittfolge
Schrittfolge
0.5 - 1.6
Start aus dem Stand

ungültig	0,5
	max
schlecht	0,7
mittelmäßig	1,0
gut	1,3
sehr gut	1,6
keine 4 wertbaren Drehungen "--> ungültig	0,5

DRIV Deutscher Rollsport und Inline-Verband e.V.

Mai 19

Nr.	Name	Schrittfolge	Komponenten B 1/3 *Transitions*	Komponenten B 1/3 *Performance*	Komponenten B 1/3 *Choreography*	Note ***A***	Note ***B***	Total	Platz
15									
16									
17									
18									
19									
20									
21									
22									
23									
24									
25									
26									
27									
28									
29									

DRIV - Junioren

Kurzkür

Wertungsrichter

Abzüge bei Note

A	fehlendes Element	0,5 - SR
	vorgedrehter Toeloop	0,5 - SR
	zusätzl. Pos. Pirouette	0,5 - SR
	zusätzl. Sprung (Kombi)	0,5 - SR
	Pumping	0,3 - SR
B	zusätzliches Element	0,5 - SR
	falsche Reihenfolge	0,5 - SR

Sprung-Element
Axel
0.5 - 1.7
(1A, 2A, 3A)

ungültig - grds.	0,5
	max
1A	0,8
2A << (Dreier)	1,3
2A <	1,5
2A < + Sturz/2 Füße	1,1
2A ra	1,7
2A ra + step out	1,6
2A ra + Sturz/2 Füße	1,4

Sprung-Element
Kombination
0.5 - 1.8
2 - 4 Sprünge, mind. einer doppelt, ohne einf. Toeloop

ungültig - grds.	0,5
	max
mit einem Doppelsprg.	0,7
mit zwei Doppelsprg.	1,0
mit drei Doppelsprg.	1,2
2Lo ra einmal	1,3
2Lo ra + step out	1,0
2Lo ra + Sturz/2 Füße	0,8
2Lo ra zwei oder mehr	1,5
3T ra vorgedreht (open toeloop)	1,3
2A o. dreif. Sprung ra	1,6
2A o. dreif. Sprung Ecke	1,4
2A o. dreif.Sprung vorw. Dreier	1,3
2A o. dreif. Sprung+Sturz/2Füße	1,1
2A + /o. mehrere dreif. Sprünge	1,8

Sprung-Element
Einzelsprung
0.5 - 1.7
(einfach, doppelt, dreifach)

ungültig - grds.	0,5
	max
Einfachsprung	0,6
2T, 2S	0,8
2Lo, 2F	1,0
2Lz	1,1
3T, 3S	1,4
3T, 3S +step out/ <	1,2
3T, 3S +Sturz/2 Füße	1,1
3T vorgedreht/ <<	0,8
3R, 3F, 3Lz	1,7
3R, 3F, 3Lz +step out/ <	1,4
3R, 3F, 3Lz+Sturz/2F./<	1,1

Pirouetten-El.
Einzelpirouette
0.5 - 1.6
mind. 3 Umdr.

ungültig - grds.	0,5
	max
Stand	0,5
Stand mit Variation/ Sitz	0,6
Sitz mit Variation	0,7
Waagen	0,9
Klasse A:	
eingesprungene Waagen/Br/ He/In/Bryant/Biellmann:	
schlecht	0,7
mittelmäßig	1,0
gut	1,3
sehr gut	1,6
He/In/Bryant/Biellmann:	
> 3U.+Abbr.:	0,5-1,0

Pirouetten-El.
Kombi. mit Sitzp.
0.5 - 1.6
mind. 2 U./Pos., max. 5 Pos.
Ein-/Ausgang frei wählbar

ungültig - grds.	0,5
	max
ohne Klasse A	1,0
eine Klasse A	1,3
2 od. mehr Kl. A	1,6
He/In/Bryant/Biellmann:	
> 2U.+Abbr.:	0,5-1,0

Schrittfolge
Schrittfolge
0.5 - 1.6
Start aus dem Stand

ungültig	0,5
	max
schlecht	0,7
mittelmäßig	1,0
gut	1,3
sehr gut	1,6
keine 4 wertbaren Drehungen "--> ungültig	0,5

DRIV Deutscher Rollsport und Inline-Verband e.V.

Mai 19

Nr.	Name	Sprung-Element Axel	Sprung-Element Kombination	Sprung-Element Einzelsprung	Pirouetten-El. Einzelpirouette	Pirouetten-El. Kombi. mit Sitzp.	Schrittfolge Schrittfolge	Komponenten B 1/3 Transitions	Komponenten B 1/3 Performance	Komponenten B 1/3 Choreography	Note A	Note B	Total	Platz
1														
2														
3														
4														
5														
6														
7														
8														
9														
10														
11														
12														
13														
14														
15														
16														
17														

DRIV - Junioren

Kurzkür

Wertungsrichter

Abzüge bei Note

A	fehlendes Element	0,5 - SR
	vorgedrehter Toeloop	0,5 - SR
	zusätzl. Pos. Pirouette	0,5 - SR
	zusätzl. Sprung (Kombi)	0,5 - SR
	Pumping	0,3 - SR
B	zusätzliches Element	0,5 - SR
	falsche Reihenfolge	0,5 - SR

Sprung-Element
Axel
0.5 - 1.7
(1A, 2A, 3A)

ungültig - grds.	0,5
	max
1A	0,8
2A << (Dreier)	1,3
2A <	1,5
2A < + Sturz/2 Füße	1,1
2A ra	1,7
2A ra + step out	1,6
2A ra + Sturz/2 Füße	1,4

Sprung-Element
Kombination
0.5 - 1.8
2 - 4 Sprünge, mind. einer doppelt, ohne einf. Toeloop

ungültig - grds.	0,5
	max
mit einem Doppelsprg.	0,7
mit zwei Doppelsprg.	1,0
mit drei Doppelsprg.	1,2
2Lo ra einmal	1,3
2Lo ra + step out	1,0
2Lo ra + Sturz/2 Füße	0,8
2Lo ra zwei oder mehr	1,5
3T ra vorgedreht (open toeloop)	1,3
2A o. dreif. Sprung ra	1,6
2A o. dreif. Sprung Ecke	1,4
2A o. dreif.Sprung vorw. Dreier	1,3
2A o. dreif. Sprung+Sturz/2Füße	1,1
2A + /o. mehrere dreif. Sprünge	1,8

Sprung-Element
Einzelsprung
0.5 - 1.7
(einfach, doppelt, dreifach)

ungültig - grds.	0,5
	max
Einfachsprung	0,6
2T, 2S	0,8
2Lo, 2F	1,0
2Lz	1,1
3T, 3S	1,4
3T, 3S +step out/ <	1,2
3T, 3S +Sturz/2 Füße	1,1
3T vorgedreht/ <<	0,8
3R, 3F, 3Lz	1,7
3R, 3F, 3Lz +step out/ <	1,4
3R, 3F, 3Lz+Sturz/2F./<	1,1

Pirouetten-El.
Einzelpirouette
0.5 - 1.6
mind. 3 Umdr.

ungültig - grds.	0,5
	max
Stand	0,5
Stand mit Variation/ Sitz	0,6
Sitz mit Variation	0,7
Waagen	0,9
Klasse A:	
eingesprungene Waagen/Br/ He/In/Bryant/Biellmann:	
schlecht	0,7
mittelmäßig	1,0
gut	1,3
sehr gut	1,6
He/In/Bryant/Biellmann:	
> 3U.+Abbr.:	0,5-1,0

Pirouetten-El.
Kombi. mit Sitzp.
0.5 - 1.6
mind. 2 U./Pos., max. 5 Pos.
Ein-/Ausgang frei wählbar

ungültig - grds.	0,5
	max
ohne Klasse A	1,0
eine Klasse A	1,3
2 od. mehr Kl. A	1,6
He/In/Bryant/Biellmann:	
> 2U.+Abbr.:	0,5-1,0

Schrittfolge
Schrittfolge
0.5 - 1.6
Start aus dem Stand

ungültig	0,5
	max
schlecht	0,7
mittelmäßig	1,0
gut	1,3
sehr gut	1,6
keine 4 wertbaren Drehungen "--> ungültig	0,5

DRIV Deutscher Rollsport und Inline-Verband e.V.

Mai 19

Nr.	Name	Sprung-Element Axel	Sprung-Element Kombination	Sprung-Element Einzelsprung	Pirouetten-El. Einzelpirouette	Pirouetten-El. Kombi. mit Sitzp.	Schrittfolge Schrittfolge	Komponenten B 1/3 Transitions	Komponenten B 1/3 Performance	Komponenten B 1/3 Choreography	Note A	Note B	Total	Platz
18														
19														
20														
21														
22														
23														
24														
25														
26														
27														
28														
29														
30														

DRIV - Jugend

Kurzkür

Wertungsrichter

Abzüge bei Note

A	fehlendes Element	0,5 - SR
	vorgedrehter Toeloop	0,5 - SR
	zusätzl. Pos. Pirouette	0,5 - SR
	zusätzl. Sprung (Kombi)	0,5 - SR
	Pumping	0,3 - SR
B	zusätzliches Element	0,5 - SR
	falsche Reihenfolge	0,5 - SR

Sprung-Element
Axel
0.5 - 1.7
(1A, 2A, 3A)

ungültig - grds.	0,5
	max
1A	0,8
2A << (Dreier)	1,3
2A <	1,5
2A < + Sturz/2 Füße	1,1
2A ra	1,7
2A ra + step out	1,6
2A ra + Sturz/2 Füße	1,4

Sprung-Element
Kombination
0.5 - 1.8
2 - 4 Sprünge, mind. einer doppelt, ohne einf. Toeloop

ungültig - grds.	0,5
	max
mit einem Doppelsprg.	0,7
mit zwei Doppelsprg.	1,0
mit drei Doppelsprg.	1,2
2Lo ra einmal	1,3
2Lo ra + step out	1,0
2Lo ra + Sturz/2 Füße	0,8
2Lo ra zwei oder mehr	1,5
3T ra vorgedreht (open toeloop)	1,3
2A o. dreif. Sprung ra	1,6
2A o. dreif. Sprung Ecke	1,4
2A o. dreif.Sprung vorw. Dreier	1,3
2A o. dreif. Sprung+Sturz/2Füße	1,1
2A + /o. mehrere dreif. Sprünge	1,8

Sprung-Element
Einzelsprung
0.5 - 1.7
(einfach, doppelt, dreifach)

ungültig - grds.	0,5
	max
Einfachsprung	0,6
2T, 2S	0,8
2Lo, 2F	1,0
2Lz	1,1
3T, 3S	1,4
3T, 3S +step out/ <	1,2
3T, 3S +Sturz/2 Füße	1,1
3T vorgedreht/ <<	0,8
3R, 3F, 3Lz	1,7
3R, 3F, 3Lz +step out/ <	1,4
3R, 3F, 3Lz+Sturz/2F./<	1,1

Pirouetten-El.
Einzelpirouette
0.5 - 1.6
mind. 3 Umdr.

ungültig - grds.	0,5
	max
Stand	0,5
Stand mit Variation/ Sitz	0,6
Sitz mit Variation	0,7
Waagen	0,9
Klasse A:	
eingesprungene Waagen/Br/ He/In/Bryant/Biellmann:	
schlecht	0,7
mittelmäßig	1,0
gut	1,3
sehr gut	1,6
He/In/Bryant/Biellmann:	
> 3U.+Abbr.:	0,5-1,0

Pirouetten-El.
Kombi. mit Sitzp.
0.5 - 1.6
mind. 2 U./Pos., max. 5 Pos.
Ein-/Ausgang frei wählbar

ungültig - grds.	0,5
	max
ohne Klasse A	1,0
eine Klasse A	1,3
2 od. mehr Kl. A	1,6
He/In/Bryant/Biellmann:	
> 2U.+Abbr.:	0,5-1,0

Schrittfolge
Schrittfolge
0.5 - 1.6
Start aus dem Stand
max. Level 4

ungültig	0,5
	max
schlecht	0,7
mittelmäßig	1,0
gut	1,3
sehr gut	1,6
keine 4 wertbaren Drehungen "--> ungültig	0,5
mehr als Level 4: bewerten als L4 + Abzug SR	

DRIV Deutscher Rollsport und Inline-Verband e.V.

Mai 19

Nr.	Name	Komponenten B 1/3 *Transitions*	1/3 *Performance*	1/3 *Choreography*	Note ***A***	***B***	Total	Platz
1								
2								
3								
4								
5								
6								
7								
8								
9								
10								
11								
12								
13								
14								
15								
16								
17								

DRIV - Jugend

Kurzkür

Wertungsrichter

Abzüge bei Note

A	fehlendes Element	0,5 - SR
	vorgedrehter Toeloop	0,5 - SR
	zusätzl. Pos. Pirouette	0,5 - SR
	zusätzl. Sprung (Kombi)	0,5 - SR
	Pumping	0,3 - SR
B	zusätzliches Element	0,5 - SR
	falsche Reihenfolge	0,5 - SR

Sprung-Element
Axel
0.5 - 1.7
(1A, 2A, 3A)

ungültig - grds.	0,5
	max
1A	0,8
2A << (Dreier)	1,3
2A <	1,5
2A < + Sturz/2 Füße	1,1
2A ra	1,7
2A ra + step out	1,6
2A ra + Sturz/2 Füße	1,4

Sprung-Element
Kombination
0.5 - 1.8
2 - 4 Sprünge, mind. einer doppelt, ohne einf. Toeloop

ungültig - grds.	0,5
	max
mit einem Doppelsprg.	0,7
mit zwei Doppelsprg.	1,0
mit drei Doppelsprg.	1,2
2Lo ra einmal	1,3
2Lo ra + step out	1,0
2Lo ra + Sturz/2 Füße	0,8
2Lo ra zwei oder mehr	1,5
3T ra vorgedreht (open toeloop)	1,3
2A o. dreif. Sprung ra	1,6
2A o. dreif. Sprung Ecke	1,4
2A o. dreif.Sprung vorw. Dreier	1,3
2A o. dreif. Sprung+Sturz/2Füße	1,1
2A + /o. mehrere dreif. Sprünge	1,8

Sprung-Element
Einzelsprung
0.5 - 1.7
(einfach, doppelt, dreifach)

ungültig - grds.	0,5
	max
Einfachsprung	0,6
2T, 2S	0,8
2Lo, 2F	1,0
2Lz	1,1
3T, 3S	1,4
3T, 3S +step out/ <	1,2
3T, 3S +Sturz/2 Füße	1,1
3T vorgedreht/ <<	0,8
3R, 3F, 3Lz	1,7
3R, 3F, 3Lz +step out/ <	1,4
3R, 3F, 3Lz+Sturz/2F./<	1,1

Pirouetten-El.
Einzelpirouette
0.5 - 1.6
mind. 3 Umdr.

ungültig - grds.	0,5
	max
Stand	0,5
Stand mit Variation/ Sitz	0,6
Sitz mit Variation	0,7
Waagen	0,9
Klasse A:	
eingesprungene Waagen/Br/ He/In/Bryant/Biellmann:	
schlecht	0,7
mittelmäßig	1,0
gut	1,3
sehr gut	1,6
He/In/Bryant/Biellmann:	
> 3U.+Abbr.:	0,5-1,0

Pirouetten-El.
Kombi. mit Sitzp.
0.5 - 1.6
mind. 2 U./Pos., max. 5 Pos.
Ein-/Ausgang frei wählbar

ungültig - grds.	0,5
	max
ohne Klasse A	1,0
eine Klasse A	1,3
2 od. mehr Kl. A	1,6
He/In/Bryant/Biellmann:	
> 2U.+Abbr.:	0,5-1,0

Schrittfolge
Schrittfolge
0.5 - 1.6
Start aus dem Stand
max. Level 4

ungültig	0,5
	max
schlecht	0,7
mittelmäßig	1,0
gut	1,3
sehr gut	1,6
keine 4 wertbaren Drehungen "--> ungültig	0,5
mehr als Level 4: bewerten als L4 + Abzug SR	

DRIV Deutscher Rollsport und Inline-Verband e.V.

Mai 19

Nr.	Name	Komponenten B 1/3 *Transitions*	1/3 *Performance*	1/3 *Choreography*	Note ***A***	***B***	Total	Platz
18								
19								
20								
21								
22								
23								
24								
25								
26								
27								
28								
29								
30								

DRIV - Schüler A

Kurzkür

Wertungsrichter

Abzüge bei Note

A	fehlendes Element	0,5 - SR
	vorgedrehter Toeloop	0,5 - SR
	zusätzl. Pos. Pirouette	0,5 - SR
	zusätzl. Sprung (Kombi)	0,5 - SR
	Pumping	0,3 - SR
B	zusätzliches Element	0,5 - SR
	falsche Reihenfolge	0,5 - SR

Sprung-Element
Axel
0.5 - 1.7
(1A, 2A, 3A)

ungültig - grds.	0,5
	max
1A	0,8
2A << (Dreier)	1,3
2A <	1,5
2A < + Sturz/2 Füße	1,1
2A ra	1,7
2A ra + step out	1,6
2A ra + Sturz/2 Füße	1,4

Sprung-Element
Kombination
0.5 - 1.8
2 - 4 Sprünge, mind. einer doppelt, ohne einf. Toeloop

ungültig - grds.	0,5
	max
mit einem Doppelsprg.	0,7
mit zwei Doppelsprg.	1,0
mit drei Doppelsprg.	1,2
2Lo ra einmal	1,3
2Lo ra + step out	1,0
2Lo ra + Sturz/2 Füße	0,8
2Lo ra zwei oder mehr	1,5
3T ra vorgedreht (open toeloop)	1,3
2A o. dreif. Sprung ra	1,6
2A o. dreif. Sprung Ecke	1,4
2A o. dreif.Sprung vorw. Dreier	1,3
2A o. dreif. Sprung+Sturz/2Füße	1,1
2A + /o. mehrere dreif. Sprünge	1,8

Sprung-Element
Einzelsprung
0.5 - 1.7
(einfach, doppelt, dreifach)

ungültig - grds.	0,5
	max
Einfachsprung	0,6
2T, 2S	0,8
2Lo, 2F	1,0
2Lz	1,1
3T, 3S	1,4
3T, 3S +step out/ <	1,2
3T, 3S +Sturz/2 Füße	1,1
3T vorgedreht/ <<	0,8
3R, 3F, 3Lz	1,7
3R, 3F, 3Lz +step out/ <	1,4
3R, 3F, 3Lz+Sturz/2F./<	1,1

Pirouetten-El.
Einzelpirouette
0.5 - 1.6
mind. 3 Umdr.

ungültig - grds.	0,5
	max
Stand	0,5
Stand mit Variation/ Sitz	0,6
Sitz mit Variation	0,7
Waagen	0,9
Klasse A:	
eingesprungene Waagen/Br/ He/In/Bryant/Biellmann:	
schlecht	0,7
mittelmäßig	1,0
gut	1,3
sehr gut	1,6
He/In/Bryant/Biellmann:	
> 3U.+Abbr.:	0,5-1,0

Pirouetten-El.
Kombi. mit Sitzp.
0.5 - 1.6
mind. 2 U./Pos., max. 5 Pos.
Ein-/Ausgang frei wählbar

ungültig - grds.	0,5
	max
ohne Klasse A	1,0
eine Klasse A	1,3
2 od. mehr Kl. A	1,6
He/In/Bryant/Biellmann:	
> 2U.+Abbr.:	0,5-1,0

Schrittfolge
Schrittfolge
0.5 - 1.6
Start aus dem Stand
max. Level 4

ungültig	0,5
	max
schlecht	0,7
mittelmäßig	1,0
gut	1,3
sehr gut	1,6
keine 4 wertbaren Drehungen "--> ungültig	0,5
mehr als Level 4: bewerten als L4 + Abzug SR	

DRIV Deutscher Rollsport und Inline-Verband e.V.

Mai 19

Nr.	Name	Sprung-Element Axel	Sprung-Element Kombination	Sprung-Element Einzelsprung	Pirouetten-El. Einzelpirouette	Pirouetten-El. Kombi. mit Sitzp.	Schrittfolge Schrittfolge	Komponenten B 1/3 Transitions	Komponenten B 1/3 Performance	Komponenten B 1/3 Choreography	Note A	Note B	Total	Platz
1														
2														
3														
4														
5														
6														
7														
8														
9														
10														
11														
12														
13														
14														
15														
16														
17														

DRIV - Schüler A

Kurzkür

Wertungsrichter

Abzüge bei Note

A	fehlendes Element	0,5 - SR
	vorgedrehter Toeloop	0,5 - SR
	zusätzl. Pos. Pirouette	0,5 - SR
	zusätzl. Sprung (Kombi)	0,5 - SR
	Pumping	0,3 - SR
B	zusätzliches Element	0,5 - SR
	falsche Reihenfolge	0,5 - SR

Sprung-Element
Axel
0.5 - 1.7
(1A, 2A, 3A)

ungültig - grds.	0,5
	max
1A	0,8
2A << (Dreier)	1,3
2A <	1,5
2A < + Sturz/2 Füße	1,1
2A ra	1,7
2A ra + step out	1,6
2A ra + Sturz/2 Füße	1,4

Sprung-Element
Kombination
0.5 - 1.8
2 - 4 Sprünge, mind. einer doppelt, ohne einf. Toeloop

ungültig - grds.	0,5
	max
mit einem Doppelsprg.	0,7
mit zwei Doppelsprg.	1,0
mit drei Doppelsprg.	1,2
2Lo ra einmal	1,3
2Lo ra + step out	1,0
2Lo ra + Sturz/2 Füße	0,8
2Lo ra zwei oder mehr	1,5
3T ra vorgedreht (open toeloop)	1,3
2A o. dreif. Sprung ra	1,6
2A o. dreif. Sprung Ecke	1,4
2A o. dreif.Sprung vorw. Dreier	1,3
2A o. dreif. Sprung+Sturz/2Füße	1,1
2A + /o. mehrere dreif. Sprünge	1,8

Sprung-Element
Einzelsprung
0.5 - 1.7
(einfach, doppelt, dreifach)

ungültig - grds.	0,5
	max
Einfachsprung	0,6
2T, 2S	0,8
2Lo, 2F	1,0
2Lz	1,1
3T, 3S	1,4
3T, 3S +step out/ <	1,2
3T, 3S +Sturz/2 Füße	1,1
3T vorgedreht/ <<	0,8
3R, 3F, 3Lz	1,7
3R, 3F, 3Lz +step out/ <	1,4
3R, 3F, 3Lz+Sturz/2F./<	1,1

Pirouetten-El.
Einzelpirouette
0.5 - 1.6
mind. 3 Umdr.

ungültig - grds.	0,5
	max
Stand	0,5
Stand mit Variation/ Sitz	0,6
Sitz mit Variation	0,7
Waagen	0,9
Klasse A:	
eingesprungene Waagen/Br/ He/In/Bryant/Biellmann:	
schlecht	0,7
mittelmäßig	1,0
gut	1,3
sehr gut	1,6
He/In/Bryant/Biellmann:	
> 3U.+Abbr.:	0,5-1,0

Pirouetten-El.
Kombi. mit Sitzp.
0.5 - 1.6
mind. 2 U./Pos., max. 5 Pos.
Ein-/Ausgang frei wählbar

ungültig - grds.	0,5
	max
ohne Klasse A	1,0
eine Klasse A	1,3
2 od. mehr Kl. A	1,6
He/In/Bryant/Biellmann:	
> 2U.+Abbr.:	0,5-1,0

Schrittfolge
Schrittfolge
0.5 - 1.6
Start aus dem Stand
max. Level 4

ungültig	0,5
	max
schlecht	0,7
mittelmäßig	1,0
gut	1,3
sehr gut	1,6
keine 4 wertbaren Drehungen "--> ungültig	0,5
mehr als Level 4: bewerten als L4 + Abzug SR	

DRIV Deutscher Rollsport und Inline-Verband e.V.

Mai 19

Nr.	Name	Komponenten B 1/3 *Transitions*	1/3 *Performance*	1/3 *Choreography*	Note ***A***	***B***	Total	Platz
18								
19								
20								
21								
22								
23								
24								
25								
26								
27								
28								
29								
30								

DRIV - Schüler B

Kurzkür

Wertungsrichter

Abzüge bei Note

A	fehlendes Element	0,5 - SR
	vorgedrehter Toeloop	0,5 - SR
	zusätzl. Pos. Pirouette	0,5 - SR
	zusätzl. Sprung (Kombi)	0,5 - SR
	Pumping	0,3 - SR
B	zusätzliches Element	0,5 - SR
	falsche Reihenfolge	0,5 - SR

Sprung-Element
Axel einfach
0.5 - 0.8

ungültig - grds.	0,5
	max
1A	0,8

Sprung-Element
Kombination
0.5 - 1.5
2 - 4 Sprünge, max. doppelt, ohne einf. Toeloop

ungültig - grds.	0,5
	max
mit einem Doppelsprg.	0,7
mit zwei Doppelsprg.	1,0
mit drei Doppelsprg.	1,2
2Lo ra einmal	1,3
2Lo ra + step out	1,0
2Lo ra + Sturz/2 Füße	0,8
2Lo ra zwei oder mehr	1,5

Sprung-Element
Einzelsprung
0.5 - 1.1
(einfach, doppelt)

ungültig - grds.	0,5
	max
Einfachsprung	0,6
2T, 2S	0,8
2Lo, 2F	1,0
2Lz	1,1

Pirouetten-El.
Einzelpirouette
0.5 - 0.9
mind. 3 Umdr.
Waage va oder **ra**

ungültig - grds.	0,5
	max
Waagen	0,9

Pirouetten-El.
Kombi. mit Sitzp.
0.5 - 1.0
mind. 2 U./Pos., max. 2 Pos.
Waage va oder **ra + Sitz**, andere Waage als Einzelp.)

ungültig - grds.	0,5
	max
ohne Klasse A	1,0

Schrittfolge
Schrittfolge
0.5 - 1.3
Start aus dem Stand
max. Level 3

ungültig	0,5
	max
schlecht	0,7
mittelmäßig	0,9
gut	1,1
sehr gut	1,3

keine 4 wertbaren Drehungen "--> ungültig 0,5

mehr als Level 3:
bewerten als L3 + Abzug SR

DRIV Deutscher Rollsport und Inline-Verband e.V.

Mai 19

Nr.	Name							Komponenten B 1/3 *Transitions*	1/3 *Performance*	1/3 *Choreography*	Note ***A***	***B***	Total	Platz
1														
2														
3														
4														
5														
6														
7														
8														
9														
10														
11														
12														
13														
14														
15														
16														
17														

DRIV - Schüler B

Kurzkür

Wertungsrichter

Abzüge bei Note

A	fehlendes Element	0,5 - SR
	vorgedrehter Toeloop	0,5 - SR
	zusätzl. Pos. Pirouette	0,5 - SR
	zusätzl. Sprung (Kombi)	0,5 - SR
	Pumping	0,3 - SR
B	zusätzliches Element	0,5 - SR
	falsche Reihenfolge	0,5 - SR

Sprung-Element
Axel einfach
0.5 - 0.8

ungültig - grds.	0,5
	max
1A	0,8

Sprung-Element
Kombination
0.5 - 1.5
2 - 4 Sprünge, max. doppelt, ohne einf. Toeloop

ungültig - grds.	0,5
	max
mit einem Doppelsprg.	0,7
mit zwei Doppelsprg.	1,0
mit drei Doppelsprg.	1,2
2Lo ra einmal	1,3
2Lo ra + step out	1,0
2Lo ra + Sturz/2 Füße	0,8
2Lo ra zwei oder mehr	1,5

Sprung-Element
Einzelsprung
0.5 - 1.1
(einfach, doppelt)

ungültig - grds.	0,5
	max
Einfachsprung	0,6
2T, 2S	0,8
2Lo, 2F	1,0
2Lz	1,1

Pirouetten-El.
Einzelpirouette
0.5 - 0.9
mind. 3 Umdr.
Waage va oder **ra**

ungültig - grds.	0,5
	max
Waagen	0,9

Pirouetten-El.
Kombi. mit Sitzp.
0.5 - 1.0
mind. 2 U./Pos., max. 2 Pos.
Waage va oder **ra + Sitz**, andere Waage als Einzelp.)

ungültig - grds.	0,5
	max
ohne Klasse A	1,0

Schrittfolge
Schrittfolge
0.5 - 1.3
Start aus dem Stand
max. Level 3

ungültig	0,5
	max
schlecht	0,7
mittelmäßig	0,9
gut	1,1
sehr gut	1,3

keine 4 wertbaren Drehungen "--> ungültig 0,5

mehr als Level 3:
bewerten als L3 + Abzug SR

DRIV Deutscher Rollsport und Inline-Verband e.V.

Mai 19

Nr.	Name	Sprung-Element Axel einfach	Sprung-Element Kombination	Sprung-Element Einzelsprung	Pirouetten-El. Einzelpirouette	Pirouetten-El. Kombi. mit Sitzp.	Schrittfolge Schrittfolge	Komponenten B 1/3 *Transitions*	Komponenten B 1/3 *Performance*	Komponenten B 1/3 *Choreography*	Note ***A***	Note ***B***	Total	Platz
18														
19														
20														
21														
22														
23														
24														
25														
26														
27														
28														
29														
30														