DRIV - Meisterklasse

Kür

Wertungsrichter

Vorgaben Kürelemente

- **Mind. 1 Schrittfolge** (/ , I , O oder S) . Start aus ruhender Position, Zurücklaufen erlaubt, max. 1 Sprung mit 1 U. , die erste wird gewertet
- **1 Choreo-Step-Sequenz**, freies Spurenbild aus dem Stand von der kurzen Seite zur anderen kurzen Seite über die gesamte Lauffläche
- **Genau 2 Pirouettenelemente** (davon: mind. **1 Kombi-P**irouette **mit Sitz;** Kombis max. 5 Pos., jede Variation nur 1x im Programm, nur 2 Variationen je Kombi (mehr Variationen: die besseren zählen);
- **Pflichtelemente Sprünge** (jeweils einzeln oder Kombi)**: 1A** *oder* **2A** *oder* **3A;**
- **Max. 8** (Damen) **bzw. 9** (Herren) **Sprünge** zzgl. einfacher Verbindungssprünge in Kombis (connecting jumps)**, max. 3 Sprungkombis** (**2-5 Sprünge), jeder Sprung** nicht öfter als **2x - bei Wiederholung mind. 1x davon in Kombi;** Alle **Sprungkombis verschieden.**
- Max**. 1 akrobatisches Element**

kein gültiges Element in der Komponente = 0,5 x gezeigte E
Bsp.: 3 ungültige Pirouetten = 3 x 0,5 = 1,5

Stand: Mai 19

Nr.	Name		Komponenten A			Komponenten B			Note			
			>1/3	<1/3	<1/3	1/3	1/3	1/3				
			Sprünge	Pirouetten	Skating Skills	Transitions	Performance	Choreography	***A***	***B***	Total	Platz
1												
2												
3												
4												
5												
6												
7												
8												
9												
10												
11												

DRIV - Meisterklasse

Kür

Wertungsrichter

Vorgaben Kürelemente

- **Mind. 1 Schrittfolge** (/ , I , O oder S) . Start aus ruhender Position, Zurücklaufen erlaubt, max. 1 Sprung mit 1 U. , die erste wird gewertet
- **1 Choreo-Step-Sequenz**, freies Spurenbild aus dem Stand von der kurzen Seite zur anderen kurzen Seite über die gesamte Lauffläche
- **Genau 2 Pirouettenelemente** (davon: mind. **1 Kombi-P**irouette **mit Sitz;** Kombis max. 5 Pos., jede Variation nur 1x im Programm, nur 2 Variationen je Kombi (mehr Variationen: die besseren zählen);
- **Pflichtelemente Sprünge** (jeweils einzeln oder Kombi)**: 1A** *oder* **2A** *oder* **3A;**
- **Max. 8** (Damen) **bzw. 9** (Herren) **Sprünge** zzgl. einfacher Verbindungssprünge in Kombis (connecting jumps)**, max. 3 Sprungkombis** (**2-5 Sprünge), jeder Sprung** nicht öfter als **2x - bei Wiederholung mind. 1x davon in Kombi;** Alle **Sprungkombis verschieden.**
- Max**. 1 akrobatisches Element**

kein gültiges Element in der Komponente = 0,5 x gezeigte E
Bsp.: 3 ungültige Pirouetten = 3 x 0,5 = 1,5

DRIV Deutscher Rollsport und Inline-Verband e.V.

Stand: Mai 19

Nr.	Name		Komponenten A			Komponenten B			Note			
			>1/3	<1/3	<1/3	1/3	1/3	1/3				
			Sprünge	Pirouetten	Skating Skills	Transitions	Performance	Choreography	***A***	***B***	Total	Platz
12												
13												
14												
15												
16												
17												
18												
19												
20												
21												
22												

DRIV - Junioren

Kür

Wertungsrichter

Vorgaben Kürelemente

- **Mind. 1 Schrittfolge** (/ , I , O oder S) . Start aus ruhender Position, Zurücklaufen erlaubt, max. 1 Sprung mit 1 U. , die erste wird gewertet
- **1 Choreo-Step-Sequenz**, freies Spurenbild aus dem Stand von der kurzen Seite zur anderen kurzen Seite über die gesamte Lauffläche
- **Genau 2 Pirouettenelemente** (davon: mind. **1 Kombi-P**irouette **mit Sitz;** Kombis max. 5 Pos., jede Variation nur 1x im Programm, nur 2 Variationen je Kombi (mehr Variationen: die besseren zählen);
- **Pflichtelemente Sprünge** (jeweils einzeln oder Kombi)**: 1A** *oder* **2A** *oder* **3A;**
- **Max. 8** (Damen) **bzw. 9** (Herren) **Sprünge** zzgl. einfacher Verbindungssprünge in Kombis (connecting jumps)**, max. 3 Sprungkombis** (**2-5 Sprünge), jeder Sprung** nicht öfter als **2x - bei Wiederholung mind. 1x davon in Kombi;** Alle **Sprungkombis verschieden.**
- Max**. 1 akrobatisches Element**

kein gültiges Element in der Komponente = 0,5 x gezeigte E
Bsp.: 3 ungültige Pirouetten = 3 x 0,5 = 1,5

DRIV Deutscher Rollsport und Inline-Verband e.V.

Stand: Mai 19

Nr.	Name		Komponenten A			Komponenten B			Note			
			>1/3	<1/3	<1/3	1/3	1/3	1/3				
			Sprünge	Pirouetten	Skating Skills	Transitions	Performance	Choreography	***A***	***B***	Total	Platz
1												
2												
3												
4												
5												
6												
7												
8												
9												
10												
11												

DRIV - Junioren

Kür

Wertungsrichter

Vorgaben Kürelemente

- **Mind. 1 Schrittfolge** (/ , I , O oder S) . Start aus ruhender Position, Zurücklaufen erlaubt, max. 1 Sprung mit 1 U. , die erste wird gewertet
- **1 Choreo-Step-Sequenz**, freies Spurenbild aus dem Stand von der kurzen Seite zur anderen kurzen Seite über die gesamte Lauffläche
- **Genau 2 Pirouettenelemente** (davon: mind. **1 Kombi-P**irouette **mit Sitz;** Kombis max. 5 Pos., jede Variation nur 1x im Programm, nur 2 Variationen je Kombi (mehr Variationen: die besseren zählen);
- **Pflichtelemente Sprünge** (jeweils einzeln oder Kombi)**: 1A** *oder* **2A** *oder* **3A;**
- **Max. 8** (Damen) **bzw. 9** (Herren) **Sprünge** zzgl. einfacher Verbindungssprünge in Kombis (connecting jumps)**, max. 3 Sprungkombis** (**2-5 Sprünge), jeder Sprung** nicht öfter als **2x - bei Wiederholung mind. 1x davon in Kombi;** Alle **Sprungkombis verschieden.**
- Max**. 1 akrobatisches Element**

kein gültiges Element in der Komponente = 0,5 x gezeigte E
Bsp.: 3 ungültige Pirouetten = 3 x 0,5 = 1,5

DRIV Deutscher Rollsport und Inline-Verband e.V.

Stand: Mai 19

Nr.	Name		Komponenten A			Komponenten B			Note			
			>1/3	<1/3	<1/3	1/3	1/3	1/3				
			Sprünge	Pirouetten	Skating Skills	Transitions	Performance	Choreography	***A***	***B***	Total	Platz
12												
13												
14												
15												
16												
17												
18												
19												
20												
21												
22												

DRIV - Jugend

Kür

Wertungsrichter

Vorgaben Kürelemente

- **Mind. 1 Schrittfolge** (/ , I , O oder S) . **Max. Level 4.** Start aus ruhender Position, Zurücklaufen erlaubt, max. 1 Sprung mit 1 U. , die erste wird gewertet
- **1 Choreo-Step-Sequenz**, freies Spurenbild aus dem Stand von der kurzen Seite zur anderen kurzen Seite über die gesamte Lauffläche
- **Genau 2 Pirouettenelemente** (davon: mind. **1 Kombi-P**irouette **mit Sitz;** Kombis max. 5 Pos., jede Variation nur 1x im Programm, nur 2 Variationen je Kombi (mehr Variationen: die besseren zählen);
- **Pflichtelemente Sprünge** (jeweils einzeln oder Kombi)**: 1A** *oder* **2A** *oder* **3A;**
- **Max. 8** (Damen) **bzw. 9** (Herren) **Sprünge** zzgl. einfacher Verbindungssprünge in Kombis (connecting jumps)**, max. 3 Sprungkombis** (**2-5 Sprünge), jeder Sprung** nicht öfter als **2x - bei Wiederholung mind. 1x davon in Kombi;** Alle **Sprungkombis verschieden.**
- Max**. 1 akrobatisches Element**

kein gültiges Element in der Komponente = 0,5 x gezeigte E
Bsp.: 3 ungültige Pirouetten = 3 x 0,5 = 1,5

Stand: Mai 19

Nr.	Name		Komponenten A >1/3 Sprünge	Komponenten A <1/3 Pirouetten	Komponenten A <1/3 Skating Skills	Komponenten B 1/3 Transitions	Komponenten B 1/3 Performance	Komponenten B 1/3 Choreography	Note A	Note B	Total	Platz
1												
2												
3												
4												
5												
6												
7												
8												
9												
10												
11												

DRIV - Jugend

Kür

Wertungsrichter

Vorgaben Kürelemente

- **Mind. 1 Schrittfolge** (/ , I , O oder S) . **Max. Level 4.** Start aus ruhender Position, Zurücklaufen erlaubt, max. 1 Sprung mit 1 U. , die erste wird gewertet
- **1 Choreo-Step-Sequenz**, freies Spurenbild aus dem Stand von der kurzen Seite zur anderen kurzen Seite über die gesamte Lauffläche
- **Genau 2 Pirouettenelemente** (davon: mind. **1 Kombi-P**irouette **mit Sitz;** Kombis max. 5 Pos., jede Variation nur 1x im Programm, nur 2 Variationen je Kombi (mehr Variationen: die besseren zählen);
- **Pflichtelemente Sprünge** (jeweils einzeln oder Kombi)**: 1A** *oder* **2A** *oder* **3A;**
- **Max. 8** (Damen) **bzw. 9** (Herren) **Sprünge** zzgl. einfacher Verbindungssprünge in Kombis (connecting jumps)**, max. 3 Sprungkombis** (**2-5 Sprünge), jeder Sprung** nicht öfter als **2x - bei Wiederholung mind. 1x davon in Kombi;** Alle **Sprungkombis verschieden.**
- Max**. 1 akrobatisches Element**

kein gültiges Element in der Komponente = 0,5 x gezeigte E
Bsp.: 3 ungültige Pirouetten = 3 x 0,5 = 1,5

DRIV Deutscher Rollsport und Inline-Verband e.V.

Stand: Mai 19

Nr.	Name		Komponenten A			Komponenten B			Note			
			>1/3	<1/3	<1/3	1/3	1/3	1/3				
			Sprünge	Pirouetten	Skating Skills	Transitions	Performance	Choreography	***A***	***B***	Total	Platz
12												
13												
14												
15												
16												
17												
18												
19												
20												
21												
22												

DRIV - Schüler A

Kür

Wertungsrichter

Vorgaben Kürelemente

- **Mind. 1 Schrittfolge** (/ , I , O oder S) . **Max. Level 4.** Start aus ruhender Position, Zurücklaufen erlaubt, max. 1 Sprung mit 1 U. , die erste wird gewertet
- **Genau 2 Pirouettenelemente** (davon: mind. **1 Kombi-P**irouette **mit Sitz;** Kombis max. 5 Pos., jede Variation nur 1x im Programm, nur 2 Variationen je Kombi (mehr Variationen: die besseren zählen);
- **Pflichtelemente Sprünge** (jeweils einzeln oder Kombi)**: 1A** *oder* **2A** *oder* **3A;**
- **Max. 8 Sprünge** zzgl. einfacher Verbindungssprünge in Kombis (connecting jumps)**, max. 2 Sprungkombis** (**2-5 Sprünge), jeder Sprung** nicht öfter als **2x - bei Wiederholung mind. 1x davon in Kombi;** Alle **Sprungkombis verschieden.**
- Max**. 1 akrobatisches Element**

kein gültiges Element in der Komponente = 0,5 x gezeigte E
Bsp.: 3 ungültige Pirouetten = 3 x 0,5 = 1,5

DRIV Deutscher Rollsport und Inline-Verband e.V.

Stand: Mai 19

Nr.	Name		Komponenten A			Komponenten B			Note			
			>1/3	<1/3	<1/3	1/3	1/3	1/3				
			Sprünge	Pirouetten	Skating Skills	Transitions	Performance	Choreography	***A***	***B***	Total	Platz
1												
2												
3												
4												
5												
6												
7												
8												
9												
10												
11												

DRIV - Schüler A

Kür

Wertungsrichter

Vorgaben Kürelemente

- **Mind. 1 Schrittfolge** (/ , I , O oder S) . **Max. Level 4.** Start aus ruhender Position, Zurücklaufen erlaubt, max. 1 Sprung mit 1 U. , die erste wird gewertet
- **Genau 2 Pirouettenelemente** (davon: mind. **1 Kombi-P**irouette **mit Sitz;** Kombis max. 5 Pos., jede Variation nur 1x im Programm, nur 2 Variationen je Kombi (mehr Variationen: die besseren zählen);
- **Pflichtelemente Sprünge** (jeweils einzeln oder Kombi)**: 1A** *oder* **2A** *oder* **3A;**
- **Max. 8 Sprünge** zzgl. einfacher Verbindungssprünge in Kombis (connecting jumps)**, max. 2 Sprungkombis** (**2-5 Sprünge), jeder Sprung** nicht öfter als **2x - bei Wiederholung mind. 1x davon in Kombi;** Alle **Sprungkombis verschieden.**
- Max**. 1 akrobatisches Element**

kein gültiges Element in der Komponente = 0,5 x gezeigte E
Bsp.: 3 ungültige Pirouetten = 3 x 0,5 = 1,5

DRIV Deutscher Rollsport und Inline-Verband e.V.

Stand: Mai 19

Nr.	Name		Komponenten A			Komponenten B			Note			
			>1/3	<1/3	<1/3	1/3	1/3	1/3				
			Sprünge	Pirouetten	Skating Skills	Transitions	Performance	Choreography	***A***	***B***	Total	Platz
12												
13												
14												
15												
16												
17												
18												
19												
20												
21												
22												

DRIV - Schüler B

Kür

Wertungsrichter

Vorgaben Kürelemente

- **Mind. 1 Schrittfolge** (/ , I , O oder S) . **Max. Level 3.** Start aus ruhender Position, Zurücklaufen erlaubt, max. 1 Sprung mit 1 U. , die erste wird gewertet
- **Genau 2 Pirouettenelemente** (davon: mind. **1 Kombi-P**irouette **mit Sitz;** Kombis max. 4 Pos., jede Variation nur 1x im Programm, nur 2 Variationen je Kombi (mehr Variationen: die besseren zählen); Broken Ankle nicht erlaubt;
- **Pflichtelemente Sprünge** (jeweils einzeln oder Kombi)**: 1A;**
- **Max. 10 Sprünge** (zzgl. einfacher Verbindungssprünge in Kombis (connecting jumps)), **max. 2 Umdrehungen, max. 2 Sprungkombis** (**2-5 Sprünge), jeder Sprung** nicht öfter als **2x - bei Wiederholung mind. 1x davon in Kombi;** Alle **Sprungkombis verschieden.**
- Max. **1 akrobatisches Element**

kein gültiges Element in der Komponente = 0,5 x gezeigte E
Bsp.: 3 ungültige Pirouetten = 3 x 0,5 = 1,5

DRIV Deutscher Rollsport und Inline-Verband e.V.

Stand: Mai 19

Nr.	Name		Komponenten A 1/3 Sprünge	Komponenten A 1/3 Pirouetten	Komponenten A 1/3 Skating Skills	Komponenten B 1/3 Transitions	Komponenten B 1/3 Performance	Komponenten B 1/3 Choreography	Note A	Note B	Total	Platz
1												
2												
3												
4												
5												
6												
7												
8												
9												
10												
11												

DRIV - Schüler B

Kür

Wertungsrichter

Vorgaben Kürelemente

- **Mind. 1 Schrittfolge** (/ , I , O oder S) . **Max. Level 3.** Start aus ruhender Position, Zurücklaufen erlaubt, max. 1 Sprung mit 1 U. , die erste wird gewertet
- **Genau 2 Pirouettenelemente** (davon: mind. **1 Kombi-P**irouette **mit Sitz;** Kombis max. 4 Pos., jede Variation nur 1x im Programm, nur 2 Variationen je Kombi (mehr Variationen: die besseren zählen); Broken Ankle nicht erlaubt;
- **Pflichtelemente Sprünge** (jeweils einzeln oder Kombi)**: 1A;**
- **Max. 10 Sprünge** (zzgl. einfacher Verbindungssprünge in Kombis (connecting jumps)), **max. 2 Umdrehungen, max. 2 Sprungkombis** (**2-5 Sprünge), jeder Sprung** nicht öfter als **2x - bei Wiederholung mind. 1x davon in Kombi;** Alle **Sprungkombis verschieden.**
- Max. **1 akrobatisches Element**

kein gültiges Element in der Komponente = 0,5 x gezeigte E
Bsp.: 3 ungültige Pirouetten = 3 x 0,5 = 1,5

DRIV Deutscher Rollsport und Inline-Verband e.V.

Stand: Mai 19

Nr.	Name		Komponenten A 1/3 Sprünge	Komponenten A 1/3 Pirouetten	Komponenten A 1/3 Skating Skills	Komponenten B 1/3 Transitions	Komponenten B 1/3 Performance	Komponenten B 1/3 Choreography	Note *A*	Note *B*	Total	Platz
12												
13												
14												
15												
16												
17												
18												
19												
20												
21												
22												

DRIV - Schüler C

Kür

Wertungsrichter

Vorgaben Kürelemente

- **Mind. 1 Schrittfolge** (/ , I , O oder S) . **Max. Level 2.** Start aus ruhender Position, Zurücklaufen erlaubt, max. 1 Sprung mit 1 U. , die erste wird gewertet
- **Genau 2 Pirouettenelemente** (davon: mind. **1 Kombi-P**irouette **mit Sitz;** Kombis max. 3 Pos., jede Variation nur 1x im Programm, nur 2 Variationen je Kombi (mehr Variationen: die besseren zählen); Broken Ankle/ Heel/ Inverted nicht erlaubt;
- **Pflichtelemente Sprünge** (jeweils einzeln oder Kombi)**: 1A** sowie **2S oder 2T;**
- **Max. 12 Sprünge (inkl.** einfacher Verbindungssprünge in Kombis (connecting jumps))**, max. 1A, 2T, 2S, max. 2 Sprungkombis** (**2-5 Sprünge), jeder Einfachsprung** nicht öfter als **3x, 1A/2S/2T** nicht öfter als **2x - bei Wiederholung mind. 1x davon in Kombi;** Alle **Sprungkombis verschieden.**
- Max**. 1 akrobatisches Element**

kein gültiges Element in der Komponente = 0,5 x gezeigte E
Bsp.: 3 ungültige Pirouetten = 3 x 0,5 = 1,5

DRIV Deutscher Rollsport und Inline-Verband e.V.

Stand: Mai 19

Nr.	Name		Komponenten A 1/3 Sprünge	Komponenten A 1/3 Pirouetten	Komponenten A 1/3 Skating Skills	Komponenten B 1/3 Transitions	Komponenten B 1/3 Performance	Komponenten B 1/3 Choreography	Note A	Note B	Total	Platz
1												
2												
3												
4												
5												
6												
7												
8												
9												
10												
11												

DRIV - Schüler C

Kür

Wertungsrichter

Vorgaben Kürelemente

- **Mind. 1 Schrittfolge** (/ , I , O oder S) . **Max. Level 2.** Start aus ruhender Position, Zurücklaufen erlaubt, max. 1 Sprung mit 1 U. , die erste wird gewertet
- **Genau 2 Pirouettenelemente** (davon: mind. **1 Kombi-P**irouette **mit Sitz;** Kombis max. 3 Pos., jede Variation nur 1x im Programm, nur 2 Variationen je Kombi (mehr Variationen: die besseren zählen); Broken Ankle/ Heel/ Inverted nicht erlaubt;
- **Pflichtelemente Sprünge** (jeweils einzeln oder Kombi)**: 1A** sowie **2S oder 2T;**
- **Max. 12 Sprünge (inkl.** einfacher Verbindungssprünge in Kombis (connecting jumps))**, max. 1A, 2T, 2S, max. 2 Sprungkombis** (**2-5 Sprünge), jeder Einfachsprung** nicht öfter als **3x, 1A/2S/2T** nicht öfter als **2x - bei Wiederholung mind. 1x davon in Kombi;** Alle **Sprungkombis verschieden.**
- Max**. 1 akrobatisches Element**

kein gültiges Element in der Komponente = 0,5 x gezeigte E
Bsp.: 3 ungültige Pirouetten = 3 x 0,5 = 1,5

DRIV Deutscher Rollsport und Inline-Verband e.V.

Stand: Mai 19

Nr.	Name		Komponenten A 1/3 Sprünge	Komponenten A 1/3 Pirouetten	Komponenten A 1/3 Skating Skills	Komponenten B 1/3 Transitions	Komponenten B 1/3 Performance	Komponenten B 1/3 Choreography	Note A	Note B	Total	Platz
12												
13												
14												
15												
16												
17												
18												
19												
20												
21												
22												

DRIV - Schüler D

Kür

Wertungsrichter

Vorgaben Kürelemente

- **Mind. 1 Schrittfolge** (/ , I , O oder S) . **Max. Level 1 mit maximal folgenden Schritten & Drehungen: Vorkreuzen, Dreier einwärts, Dreier auswärts, Offener Mohawk.** Start aus ruhender Position, Zurücklaufen erlaubt, max. 1 Sprung mit 1 U. , die erste wird gewertet
- **Genau 2 Pirouettenelemente** (davon: mind. **1 Kombi-P**irouette**;** Kombis max. 3 Pos., jede Variation nur 1x im Programm, nur 2 Variationen je Kombi (mehr Variationen: die besseren zählen); Es sind nur Stand- und Sitzpirouetten erlaubt;
- **Pflichtelemente Sprünge** (jeweils einzeln oder Kombi)**: Keine :-(;**
- **Max. 12 Sprünge (inkl.** einfacher Verbindungssprünge in Kombis (connecting jumps))**, max. Sprünge mit 1 Umdrehung, max. 2 Sprungkombis** (**2-5 Sprünge), jeder Einfachsprung** nicht öfter als **3x,** Alle **Sprungkombis verschieden.**
- Max**. 1 akrobatisches Element**

kein gültiges Element in der Komponente = 0,5 x gezeigte E
Bsp.: 3 ungültige Pirouetten = 3 x 0,5 = 1,5

Stand: Mai 19

Nr.	Name		Komponenten A 1/3 Sprünge	Komponenten A 1/3 Pirouetten	Komponenten A 1/3 Skating Skills	Komponenten B 1/3 Transitions	Komponenten B 1/3 Performance	Komponenten B 1/3 Choreography	Note A	Note B	Total	Platz
1												
2												
3												
4												
5												
6												
7												
8												
9												
10												
11												

DRIV - Schüler D

Kür

Wertungsrichter

Vorgaben Kürelemente

- **Mind. 1 Schrittfolge** (/ , I , O oder S) . **Max. Level 1 mit maximal folgenden Schritten & Drehungen: Vorkreuzen, Dreier einwärts, Dreier auswärts, Offener Mohawk.** Start aus ruhender Position, Zurücklaufen erlaubt, max. 1 Sprung mit 1 U. , die erste wird gewertet
- **Genau 2 Pirouettenelemente** (davon: mind. **1 Kombi-P**irouette**;** Kombis max. 3 Pos., jede Variation nur 1x im Programm, nur 2 Variationen je Kombi (mehr Variationen: die besseren zählen); Es sind nur Stand- und Sitzpirouetten erlaubt;
- **Pflichtelemente Sprünge** (jeweils einzeln oder Kombi)**: Keine :-(;**
- **Max. 12 Sprünge (inkl.** einfacher Verbindungssprünge in Kombis (connecting jumps))**, max. Sprünge mit 1 Umdrehung, max. 2 Sprungkombis** (**2-5 Sprünge), jeder Einfachsprung** nicht öfter als **3x,** Alle **Sprungkombis verschieden.**
- Max**. 1 akrobatisches Element**

kein gültiges Element in der Komponente = 0,5 x gezeigte E
Bsp.: 3 ungültige Pirouetten = 3 x 0,5 = 1,5

DRIV Deutscher Rollsport und Inline-Verband e.V.

Stand: Mai 19

Nr.	Name		Komponenten A 1/3 Sprünge	Komponenten A 1/3 Pirouetten	Komponenten A 1/3 Skating Skills	Komponenten B 1/3 Transitions	Komponenten B 1/3 Performance	Komponenten B 1/3 Choreography	Note A	Note B	Total	Platz
12												
13												
14												
15												
16												
17												
18												
19												
20												
21												
22												