Cup

Kür

Wertungsrichter

Höchstschwierigkeiten
- alle Sprünge und alle Pirouetten

Pflichtelemente
- mind. **eine Schrittfolgen** (Diagonal, Kreis oder Serpentine), die einen "**loop step"** enthalten muss
- eine **Spiral-/Arabesken-Sequenz** in Serpentinenform (mind. 2 deutliche Kurven) mit mindestens 2 verschiedenen Arabesken (Spielbeinknie über der Hüfte), die die Längsachse vollständig und die Hälfte der Querachse der Lauffläche nutzt; mind. 1 Arabeske muss **mind. 6 Sek.** gehalten werden (Kantenwechsel erlaubt)
- mind. **2 Pirouettenelemente,** mind. **1 Pirouettenkombination,** die **1Sitzpirouette** enthält

Restriktionen
- jeder **Sprung** darf max. **2x** in der Kür gezeigt werden (Ausnahme: Rittberger-Kombi max. 5 Rittberger = 1 Rittberger)
- max. **2 Sprungkombinationen** (mind. 2, max. 5 Sprünge), die verschieden sein müssen

kein gültiges Element in der Komponente
Wertung für diese Komponente = 0,3
keine gültige Pirouette
Pirouetten = 0,3

DRIV Deutscher Rollsport und Inline-Verband e.V.

Nr.	Name		Komponenten A: *Sprünge*	*Pirouetten*	*Schritte*	Note A	Note B	Total	Platz
1									
2									
3									
4									
5									
6									
7									
8									
9									
10									

Nachwuchsklasse

Kür

Wertungsrichter

Höchstschwierigkeiten

- **Axel /Salchow²/Toeloop²**
- **alle Stand-/Sitz-Pirouetten + Waage va, re und ra, auch in Kombination**

Pflichtelemente

- mind. **eine Schrittfolge** (Diagonal, Kreis oder Serpentine), die einen **"loop step"** enthalten muss
- eine **Spiral-/Arabesken-Sequenz** in Serpentinenform (mind 2 deutliche Kurven) mit mindestens zwei verschiedenen Arabesken (Spielbeinknie über der Hüfte), die die Längsachse vollständig und die Hälfte der Querachse der Lauffläche nutzt; mind. 1 Arabeske muss **mind. 6 Sek.** gehalten werden (Kantenwechsel erlaubt)
- mind. **2 Pirouetten,** mind. **1 Pirouettenkombination,** die **1 Sitzpirouette** enthält

Restriktionen

- jeder **Sprung** darf max. **2x** in der Kür gezeigt werden (Ausnahme: Rittberger-Kombi max. 5 Rittberger = 1 Rittberger)
- **max. 2 Sprungkombinationen** (mind. 2, max. 5 Sprünge), die verschieden sein müssen

kein gültiges Element in der Komponente
Wertung für diese Komponente = 0,3
keine gültige Pirouette
Pirouetten = 0,3

DRIV Deutscher Rollsport und Inline-Verband e.V.

Nr.	Name		Komponenten A: *Sprünge*	*Pirouetten*	*Schritte*	Note A	Note B	Total	Platz
1									
2									
3									
4									
5									
6									
7									
8									
9									
10									

Kunstläufer

Kür

Wertungsrichter

Höchstschwierigkeiten
- **alle einfachen Sprünge einschl. Axel**
- **alle Stand-/Sitz-Pirouetten + Waage va und ra, auch in Kombination**

Pflichtelemente
- mind. **eine Schrittfolge** (Diagonal, Kreis oder Serpentine), die einen **"loop step"** enthalten muss
- eine **Spiral-/Arabesken-Sequenz** in Serpentinenform (mind 2 deutliche Kurven) mit mindestens zwei verschiedenen Arabesken (Spielbeinknie über der Hüfte), die die Längsachse vollständig und die Hälfte der Querachse der Lauffläche nutzt; mind. 1 Arabeske muss **mind. 6 Sek.** gehalten werden (Kantenwechsel erlaubt)
- mind. **2 Pirouetten,** maximal **1 Pirouettenkombination,** dabei mind. **1 Sitzpirouette** einzeln oder in der Kombination

Restriktionen
- jeder **Sprung** darf max. **2x** in der Kür gezeigt werden (Ausnahme: Rittberger-Kombi max. 5 Rittberger = 1 Rittberger)
- **max. 2 Sprungkombinationen** (mind. 2, max. 5 Sprünge), die verschieden sein müssen

kein gültiges Element in der Komponente
Wertung für diese Komponente = 0,3
keine gültige Pirouette
Pirouetten = 0,3

DRIV Deutscher Rollsport und Inline-Verband e.V.

Nr.	Name		Komponenten A: *Sprünge*	*Pirouetten*	*Schritte*	Note A	Note B	Total	Platz
1									
2									
3									
4									
5									
6									
7									
8									
9									
10									

Figurenläufer

Kür

Wertungsrichter

Höchstschwierigkeiten
- **alle einfachen Sprünge ohne Axel**
- **alle Stand-/Sitz-Pirouetten + Waage va und ra, auch in Kombination**

Pflichtelemente
- mind. **eine Schrittfolge** (Diagonal, Kreis oder Serpentine), die einen "**Doppeldreier ra"** enthalten muss
- eine **Spiral-/Arabesken-Sequenz** in Serpentinenform (mind 2 deutliche Kurven) mit mindestens zwei verschiedenen Arabesken (Spielbeinknie über der Hüfte), die die Längsachse vollständig und die Hälfte der Querachse der Lauffläche nutzt; mind. 1 Arabeske muss **mind. 6 Sek.** gehalten werden (Kantenwechsel erlaubt)
- mind. **2 Pirouetten,** maximal **1 Pirouettenkombination,** dabei mind. **1 Sitzpirouette** einzeln oder in der Kombination

Restriktionen
- jeder **Sprung** darf max. **2x** in der Kür gezeigt werden (Ausnahme: Rittberger-Kombi max. 5 Rittberger = 1 Rittberger)
- **max. 2 Sprungkombinationen** (mind. 2, max. 5 Sprünge), die verschieden sein müssen

kein gültiges Element in der Komponente Wertung für diese Komponente = 0,3

DRIV Deutscher Rollsport und Inline-Verband e.V.

Nr.	Name		Komponenten A: *Sprünge 25%*	*Pirouetten 25%*	*Schritte 50%*	Note A	Note B	Total	Platz
1									
2									
3									
4									
5									
6									
7									
8									
9									
10									

Freiläufer

Kür

Wertungsrichter

Höchstschwierigkeiten
- **Dreiersprung, Salchow, Rittberger**
- **alle Stand-/Sitz-Pirouetten, auch in Kombination**

Pflichtelemente
- eine **Spiral-/Arabesken-Sequenz** in Serpentinenform (mind 2 deutliche Kurven) mit mindestens zwei verschiedenen Arabesken (Spielbeinknie über der Hüfte), die die Längsachse vollständig und die Hälfte der Querachse der Lauffläche nutzt; mind. 1 Arabeske muss **mind. 6 Sek.** gehalten werden (Kantenwechsel erlaubt)
- mind. **2 Pirouetten,** maximal **1 Pirouettenkombination**

Restriktionen
- jeder **Sprung** darf max. **2x** in der Kür gezeigt werden
- **max. 2 Sprungkombinationen** (mind. 2, max. 5 Sprünge), die verschieden sein müssen, eine Sprungkombination aus/mit max. 2 Rittbergern ist zulässig, dann kein weiterer Rittberger mehr

kein gültiges Element in der Komponente Wertung für diese Komponente = 0,3

DRIV Deutscher Rollsport und Inline-Verband e.V.

Nr.	Name		Komponenten A: *Sprünge 25%*	*Pirouetten 25%*	*Schritte 50%*	Note: **A**	Note: **B**	Total	Platz
1									
2									
3									
4									
5									
6									
7									
8									
9									
10									

Anfänger
Kür

Wertungsrichter

Höchstschwierigkeiten
- **Sprünge mit max. einer halben Umdrehung, somit max. Dreiersprung**
- **alle Stand-Pirouetten**

Pflichtelemente
- **vorwärts Übersetzen** rechts und links (jeweils geschlossene Kreise, in der Acht oder getrennt)
- mindestens **1 Zweifuß- oder Einfuß-Standpirouette**

Restriktionen
- **jeder Sprung** darf max. **2x** in der Kür gezeigt werden

kein gültiges Element in der Komponente Wertung für diese Komponente = 0,3

DRIV Deutscher Rollsport und Inline-Verband e.V.

Nr.	Name		Komponenten A: *Sprünge 25%*	*Pirouetten 25%*	*Schritte 50%*	Note: A	Note: B	Total	Platz
1									
2									
3									
4									
5									
6									
7									
8									
9									
10									

Minis
Kür

Wertungsrichter

Nr.	Name	Element 1		Element 2		Element 3		Element 4		Element 5		Element 6		kein gültiges Element in der Komponente Wertung für diese Komponente = 0,3			Note		Total	Platz
														Komponenten A						
														Sprünge 25%	*Pirouetten 25%*	*Schritte 50%*	**A**	**B**		
1																				
2																				
3																				
4																				
5																				
6																				
7																				
8																				
9																				
10																				

DRIV
Deutscher Rollsport und Inline-Verband e.V.